



Pro Venzone

ASSOCIAZIONE PRO LOCO PRO VENZONE

Via G. di Mels, 5/4 – 33010 VENZONE (UD)

Tel-fax 0039 0432 985034

Email provenzone@libero.it

C.F. = P. IVA 01329100307

PRAZNIK BUČ 2021 - PROGRAM 29. PRAZNIKA BUČ Venzone (UD) – Friuli - I 4. vikend v oktobru

SOBOTA:

13.00: *Odprtje tavern.*

15.00: *Združenje srednjeveških umetnosti in obrti*, predstavitev antičnih obrti po ulicah srednjeveškega utrjenega trga;

16.00: *Začetek srednjeveških predstav in animacije* v starem mestnem jedru;

17.30: *“Cucurbita felix in taberna”*, srednjeveški večer v nekaterih tavernah, popestren z glasbeniki, žonglerji in potujočimi pevci, degustacija jedi iz buč;

21.00: *predstave žonglerjev in požiralcev ognja* na dvoriščih in ulicah.

23.00: *zaprtje tavern.*

NEDELJA:

10.00: *Razstava-tekmovanje* buč, z nagradami za najtežjo in najdaljšo ter najlepše okrašene buče in najboljše kompozicije; posebne nagrade za buče, ki jih okrasijo in izdolbejo otroci.

11.30: *Sprejem delegacij* iz Predinga (A), Starš (SLO) ter morebitne druge pri Vratih Sv. Genezija.

12.30: *Izbira Nadvojvode buč* po starodavnem obredju iz Predinga.

13.30: *Podelitev nagrad tekmovanja buč.*

14.30: *Velika srednjeveška zabava.* V čarobnem vzdušju starega mestnega jedra, ob svetlobi bakel ter v družbi plemičev, dam in vitezov, krčmarjev in gostilničarjev, kramarjev in trgovcev, s spremstvom zgodovinskih sprevodov, ob srednjeveški glasbi in plesih, vratolomnih predstavah akrobatov in žonglerjev, požiralcev ognja in požiralcev mečev, boste preživeli pravljčni dan v duhu 15. stoletja.

18.00: *vžig bakel.*

19.30: *zaključna predstava žonglerjev in požiralcev ognja* na trgu.

20.00: *zaprtje tavern.*

Ob srednjeveških dneh bodo na pokušino jedi in sladice iz buč, vina ter srednjeveške jedi, ki jih bodo ponujale taverne in stojnice na ulicah in dvoriščih.

INFO:

Pro Loco "Pro Venzone"

Tel. in Fax 0432 985034 - Ulica G. di Mels, 5/4 - 33010 PUŠJA VAS

e-pošta: festadellazucca@libero.it - provenzone@libero.it

spletna stran: www.venzoneturismo.it